

CHARTRE D'UTILISATION DE L'INFORMATIQUE

La présente charte a pour objet de définir les règles d'utilisation des moyens et systèmes informatiques du Centre Scolaire Jeanne d'Arc.

Elle s'inscrit dans le cadre des lois en vigueur :

- Loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 « Informatique, fichiers et libertés »
- Loi n° 78-753 du 17 juillet 1978 sur l'accès aux documents administratifs
- Loi n° 85-660 du 3 juillet 1985 sur la protection des logiciels
- Loi n° 88-19 du 5 janvier 1988 relative à la fraude informatique
- Loi n° 92-597 du 1^{er} juillet 1992 (code de la propriété intellectuelle)

1. CHAMP D'APPLICATION DE LA CHARTRE

Les règles et obligations ci-dessous énoncées s'appliquent à toute personne, élève, enseignant, personnel administratif ou technique, autorisée à utiliser les moyens et systèmes informatiques du Centre Scolaire Jeanne d'Arc.

Ces derniers comprennent notamment le réseau, le serveur, les stations de travail et micro-ordinateurs des salles d'enseignement, du CDI...

2. REGLES DE GESTION DU RESEAU ET DES MOYENS INFORMATIQUES DU CENTRE SCOLAIRE JEANNE D'ARC

2.1 MISSION DES ADMINISTRATEURS

Le réseau et chaque ordinateur sont gérés par l'administrateur (c'est lui qui gère le compte des utilisateurs).

De manière générale, l'administrateur a le droit de faire tout ce qui est nécessaire pour assurer le bon fonctionnement des moyens informatiques. Il informe, dans la mesure du possible, les utilisateurs de toute intervention susceptible de perturber ou d'interrompre l'utilisation habituelle des moyens informatiques.

L'administrateur n'ouvre de compte qu'aux utilisateurs ayant pris connaissance et signé le présent document et peut le fermer s'il a des raisons de penser que l'utilisateur viole les règles énoncées ici.

2.2 CONDITIONS D'ACCES AUX MOYENS INFORMATIQUES

L'utilisation des moyens informatiques a pour objet exclusif de mener des activités d'enseignement. Sauf autorisation préalable ou convention signée par le directeur, ces moyens ne peuvent être utilisés en vue de réaliser des projets ne relevant pas des missions confiées aux utilisateurs.

Chaque utilisateur se voit attribuer un compte informatique (un nom d'utilisateur et un mot de passe) qui lui permettra de se connecter au réseau.

Les comptes et mots de passe sont nominatifs, personnels et inaccessibles.

Chaque utilisateur est responsable de l'utilisation qui en est faite.

L'utilisateur élève préviendra son professeur principal si son mot de passe ne lui permet plus de se connecter, s'il est perdu ou s'il soupçonne que son compte est violé. Les autres utilisateurs se référeront aux administrateurs du réseau.

.../...

3. LE RESPECT DE LA DEONTOLOGIE INFORMATIQUE

3.1 REGLES DE BASE

Chaque utilisateur s'engage à respecter les règles de la déontologie informatique et notamment à ne pas effectuer intentionnellement des opérations qui pourraient avoir pour conséquence :

- ✓ De masquer sa véritable identité (un utilisateur doit, par exemple, indiquer sa véritable identité dans les correspondances de courrier électronique, les pseudonymes sont exclus) ;
- ✓ De s'approprier le mot de passe d'un autre utilisateur ;
- ✓ De modifier ou de détruire des informations ne lui appartenant pas sur un des systèmes informatiques ;
- ✓ D'accéder à des informations appartenant à d'autres utilisateurs sans leur autorisation ;
- ✓ De porter atteinte à l'intégrité d'un autre utilisateur ou à sa sensibilité, notamment par l'intermédiaire de messages, textes ou images provocants ;
- ✓ D'interrompre le fonctionnement normal du réseau ou d'un des systèmes connectés ou non au réseau ;
- ✓ De se connecter ou d'essayer de se connecter sur un site ou un compte sans y être autorisé.

La réalisation, l'utilisation ou la diffusion d'un programme informatique ayant de tels objectifs est strictement interdite.

De plus, l'utilisateur s'engage à utiliser Internet exclusivement pour une utilisation d'ordre pédagogique. Par exemple, la connexion à des réseaux sociaux (Facebook, Tweeter, chat...) blogs, n'est pas autorisée en dehors de ce cadre.

3.2 UTILISATION DE LOGICIELS ET RESPECT DES DROITS DE LA PROPRIETE

L'utilisateur ne peut installer un logiciel sur un ordinateur ou le rendre accessible sur le réseau qu'après accord du ou des administrateurs concernés.

L'utilisateur s'interdit de faire des copies de logiciels n'appartenant pas au domaine public.

Notamment, il ne devra en aucun cas :

- ❖ Installer des logiciels à caractère ludique (jeux...) sauf à des fins scientifiques ou pédagogiques ;
- ❖ Faire une copie d'un logiciel commercial ;
- ❖ Contourner les restrictions d'utilisation d'un logiciel ;
- ❖ Développer, copier des programmes qui s'auto-dupliquent ou s'attachent à d'autres programmes (virus informatiques).

3.3 UTILISATION EQUITABLE DES MOYENS INFORMATIQUES

Chaque utilisateur s'engage à prendre soin du matériel et des locaux informatiques mis à sa disposition. Il informe un des administrateurs réseau de toute anomalie constatée.

L'utilisateur doit s'efforcer de n'occuper que la quantité d'espace disque qui lui est strictement nécessaire et d'utiliser de façon optimale les moyens de compression des fichiers dont il dispose.

Les activités risquant d'accaparer fortement les ressources informatiques (impression de gros documents, calculs importants, utilisation intensive du réseau...) devront être effectuées au moment qui pénalisent le moins la communauté.

Un utilisateur ne doit jamais quitter un poste de travail sans se déconnecter (c'est-à-dire sans fermer sa session de travail). La procédure à suivre lui sera indiquée. Si l'utilisateur ne se déconnecte pas, son répertoire personnel reste accessible pour tout utilisateur.

L'utilisateur qui contreviendrait aux règles précédemment définies s'expose à la fermeture de son compte informatique ainsi qu'aux poursuites, disciplinaires et pénales, prévues par les textes législatifs et réglementaires en vigueur.

Lu et approuvé
Signature de l'élève

Lu et approuvé
Signature des parents